¡Con dos pósters!

Nº 35

POKÉMON

¡Hazte con todos!™

¡Con nuestros trucos serás invencible!

POKÉMON JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

SOL Y LUNA ULTRAPRISMA

PANINI REVISTAS

www.pokemon.es

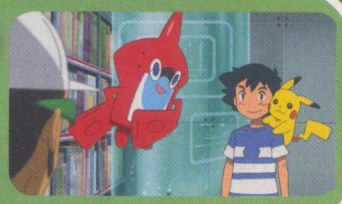
¡PASATIEMPOS ASOMBROSOS, JUEGOS Y MUCHO MÁS!
41
MARVEL
ULTIMATE
SPIDER-MAN
REVISTA
¡CÓMIC!
¡EL SUPERVISOR CONTRA SPIDEY!
¡MEGAMOVIMIENTOS!
¡LOS ATAQUES MÁS EXPLOSIVOS DE LOS SUPERHÉROES!
¡EL ATAQUE DEL SUPERVISOR!
EN EL INTERIOR:
FICHAS, BATALLAS Y DATOS
MARVEL panini REVISTAS
© 2018 MARVEL
¡48 PÁGINAS!
¡2 CÓMICS COMPLETOS!
SUPERACTIVIDADES, PASATIEMPOS, PÓSTERS Y MUCHO MÁS...
¡NO TE LA PIERDAS!
¡YA A LA VENTA!
MARVEL
panini REVISTAS
© 2018 MARVEL

Sumario

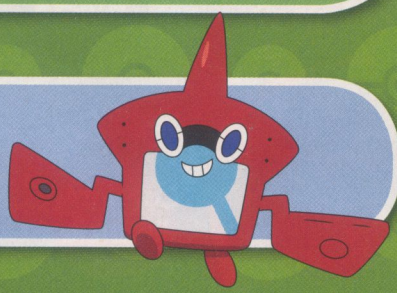
Test
Página 4
Si fueras un Pokémon, ¿de qué tipo serías?

Juego de cartas coleccionables
Página 6
Con nuestros consejos serás invencible.

Aventura Pokémon
Páginas 12 y 22
Ash recibe una nueva Pokédex capaz de hablar. Es Rotomdex.



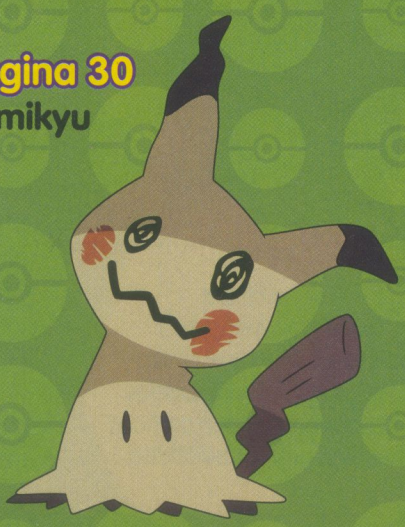
Pasatiempos
Páginas 10, 21, 27 y 29



Escríbenos Página 32

Pokédex

Página 9
Espeon



Página 30
Mimikyu

Página 31
Komala

Carta de presentación

¡Hola a todos!

En este número os ofrecemos los mejores consejos para triunfar con el JCC Pokémon y un supertest con el que podréis averiguar qué tipo de Pokémon seríais.
También encontraréis las secciones habituales y los pasatiempos Pokémon más divertidos.
Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

¡EL TEST DE PERSONALIDAD POKÉMON!

¿Alguna vez te has preguntado qué tipo de Pokémon serías? ¡Con nuestro test puedes averiguarlo!

INICIO

¿Día o noche?

Día

Noche

¿Ciudad o campo?

Campo

¿Prefieres jugar en el interior o en el exterior?

¿Cómo solucionas un problema?

Con fuerza

Con inteligencia

Psíquico

¿Locuras? No, gracias. Eres una persona demasiado inteligente y misteriosa. Te encanta leer. Tus pensamientos son lo suficientemente decididos como para cambiar el mundo.

¿Tienes miedo de la oscuridad?

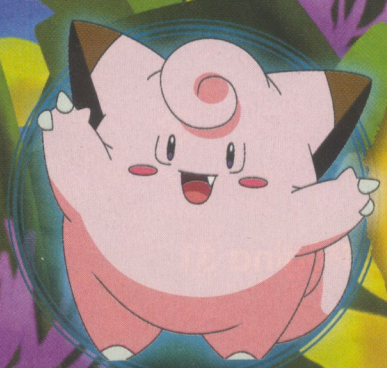
No

Sí

¿Eres alegre?

No

Sí

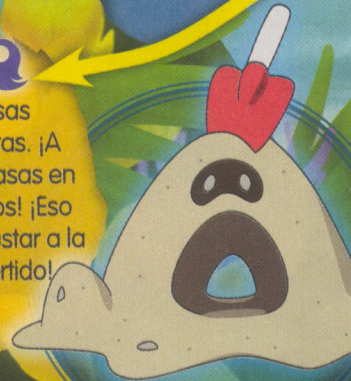


HADA

Eres bromista y siempre estás de buen humor. Eres el centro de todas las fiestas y gracias a tu amabilidad y buen carácter tienes una gran popularidad.

FANTASMA

Te gustan las cosas oscuras y aterradoras. ¡A veces incluso te lo pasas en grande con los sustos! ¡Eso es genial, porque asustar a la gente es muy divertido!



LUCHA

El nombre lo dice todo: eres valiente, fuerte y siempre tienes ganas de vivir una nueva aventura. No importa lo que suceda, siempre intentas proteger a tu familia y amigos.

Ataque

¿Ataque o defensa?

Defensa

ROCA

Eres fuerte y siempre logras tus propósitos. No dejas que nada ni nadie se interponga en tu camino. No importa lo que pase, siempre sigues adelante y no te decepcionas.

Sí

¿Te gustan los deportes?

No

Ciudad

Exterior

¿Volar o nadar?

Volar

VOLADOR

La tierra no es suficiente para ti porque tienes aspiraciones más altas. Eres inteligente y te gusta la libertad. Tienes muy claros tus sueños y sabes que algún día se cumplirán.

Interior

¿Te gustan las pelis de miedo?

No

SINIESTRO

Los monstruos no tienen nada que hacer contigo, porque te gusta la oscuridad. A veces, te gusta la soledad, eso no es malo. ¡A todos nos sucede a veces!

Nadar

Agua

Ya sea nadando, buceando o chapoteando, el agua es tu elemento. Eres una persona tranquila y relajada y te gusta pasar el rato fuera de casa. ¡Sabes cómo disfrutar la vida al máximo!

©2018 Pokémon. ©1995-2018 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

¡Baraja Estrella Oscura!

¡Una baraja que apaga las luces!

Pokémon TM
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

Sol y Luna Ultraprisma

¡Da la bienvenida al poder de Darkrai! La expansión *Sol y Luna-Ultraprisma* de JCC Pokémon irradia con la luminosidad y el sol de Alola, pero no debemos pasar por alto las tranquilas noches oscuras llenas de estrellas. Nuestra baraja de ejemplo esta vez se centra en el frescor de la noche y el poder de Darkrai ◊. Es una baraja creada con dos cartas clave de *Sol y Luna-Ultraprisma*, capaz de asestar fuertes golpes usando Darkrai-*EX*.

Veamos cómo funciona.

Baraja Estrella Oscura

14 Pokémon, 32 cartas de Entrenador, 14 cartas de Energía

1 × Darkrai ◊ (*Sol y Luna-Ultraprisma*, 77/156)
4 × Darkrai-*EX* (*XY-TURBOlímite*, 74/122)
2 × Darkrai-*GX* (*Sol y Luna-Sombras Ardientes*, 88/147)
2 × Zoroark-*GX* (*Leyendas Luminosas*, 53/73)
2 × Zorua (*Leyendas Luminosas*, 52/73)
2 × Tapu Lele-*GX* (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 60/145)
1 × Yveltal (*XY-Asedio de Vapor*, 65/114)

2 × Altar de la Luna (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 117/145)
3 × Cinta Elegida (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 121/145)
3 × Cintia (*Sol y Luna-Ultraprisma*, 119/156)
1 × Cuerda Huida (*Sol y Luna-Sombras Ardientes*, 114/147)
2 × Repartir Experiencia (*Sol y Luna*, 118/149)
1 × Soplador de Campo (*Sol y Luna-Albor de Guardianes*, 125/145)
4 × Guzmán (*Sol y Luna-Sombras Ardientes*, 115/147)
4 × Elixir Máximo (*XY-TURBOlímite*, 102/122)
3 × N (*XY-Destinos Enfrentados*, 105/124)
1 × Club de Fans de Pokémon (*Sol y Luna-Ultraprisma*, 133/156)
4 × Profesor Ciprés (*XY-TURBOlímite*, 107/122)
4 × Ultra Ball (*Sol y Luna*, 135/149)

14 × Energía Oscura

Estrategia básica

Darkrai-*EX* obtiene las grandes recompensas con esta baraja centrada en combos, la cual está creada en torno a ese Pokémon con cartas y estrategias de apoyo para fortalecerlo, apoyarlo y darle rapidez. Varios otros Darkrai le hacen compañía, al tiempo que proporcionan sus propios peligrosos trucos. Por ejemplo, Darkrai ◊ cuenta con la habilidad Estrella Pesadilla, que permite unirle a este Pokémon 2 Energías Oscuras cuando entra en juego. Y la habilidad Resurgimiento de Darkrai-*GX* puede sacar a este Pokémon de la pila de descartes y darle también 1 Energía Oscura.

De hecho, lo que se pretende en mayor parte con esta baraja es poner en juego Energía Oscura adicional para recargar el ataque Pulso Umbrío de Darkrai-*EX*, el cual hace 20 puntos de daño más 20 adicionales por cada Energía Oscura unida a todos tus Pokémon.

Máxima oscuridad

¿Y cómo se puede maximizar el ataque Pulso Umbrío? ¡De muchas maneras diferentes! La carta de Objeto Elixir Máximo te da la oportunidad de unir 1 Energía adicional: con 14 cartas de Energía en tu baraja, la probabilidad de encontrar 1 entre las 6 primeras cartas de tu baraja es bastante alta. Yveltal cuenta con el ataque Cuchillada Oscuridad, que hace unos considerables 100 puntos de daño, además del ataque Ala Mortífera, que solo hace 30 puntos de daño, pero recupera 1 Energía Oscura de tu pila de descartes para unirla a 1 de tus Pokémon en Banca. ¡Adivina cuál de estos ataques es la mejor opción para esta baraja!

Altar de la Luna es una muy buena carta de Estadio que emparejar con Darkrai, ya que al unir Energía Oscura a un Pokémon reduce su Coste de Retirada en ✪✪ (y esta baraja solo usa Energía Oscura). Esto ayuda a que tu baraja sea mucho más ágil y abre otras posibilidades para ataques más dinámicos.

Alternativas a Darkrai

Ya, ya, ya. Darkrai es impresionante, así que podrías preguntarte por qué necesitarías algún otro Pokémon. Esto es cierto si tienes a Darkrai-*EX* en juego totalmente cargado, con todo sucediendo de acuerdo al guion. Pero ¿qué pasa si todo no se alinea bien para Darkrai o el comienzo del juego de tu rival ha sido más rápido de lo esperado? ¿Qué pasa si tu rival ha logrado esquivar tus ataques o te ha forzado a descartar Energía vital? Tienes varias otras opciones mientras preparas a Darkrai-EX en tu Banca.

Antes que nada, Zoroark-*GX* te permite robar más cartas con su habilidad Intercambiar, al tiempo que te proporciona el útil ataque Ilusionista-*GX*, con el que puedes elegir el mejor ataque de entre los Pokémon de tu rival y volverlo en su contra por solo 2 Energías Oscuras. Funciona muy bien para ganar tiempo y puede, a su vez, desempeñar un buen papel por sí mismo.

Además, la nueva carta de Partidario Cintia de *Sol y Luna-Ultraprisma* te permite poner tu mano en tu baraja y robar 6 nuevas cartas, lo cual es útil si te encuentras en un aprieto o si te falta una pieza clave de tu combo

¡Más poder!

Puedes encontrar un montón de otras cartas de Estrella Prisma en torno a las que crear una baraja en esta nueva expansión de JCC Pokémon, incluidas Lunala ◇, Giratina ◇ y Solgaleo ◇, por no mencionar unos cuantos nuevos Pokémon-*GX* fabulosos. ¡Mira a ver qué te llama la atención en la expansión *Sol y Luna-Ultraprisma*!

Para obtener más información sobre JCC Pokémon, visita: www.pokemon.es

Pokédex oficial

Espeon

Espeon es tremendamente leal al Entrenador al que considera digno de ello. Dicen que este Pokémon desarrolló sus poderes adivinatorios para evitar que su Entrenador sufra daño alguno.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Psíquico
Altura: 0,9 m
Peso: 26,5 kg

Evoluciones:

Eevee

Espeon

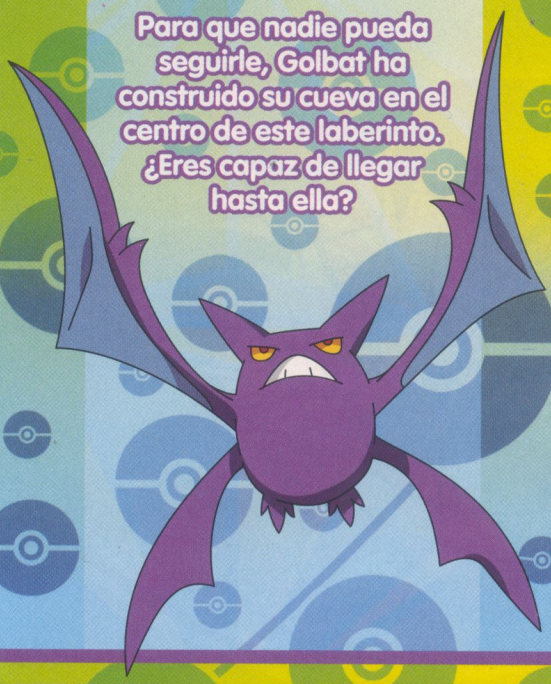
Asunto ardiente

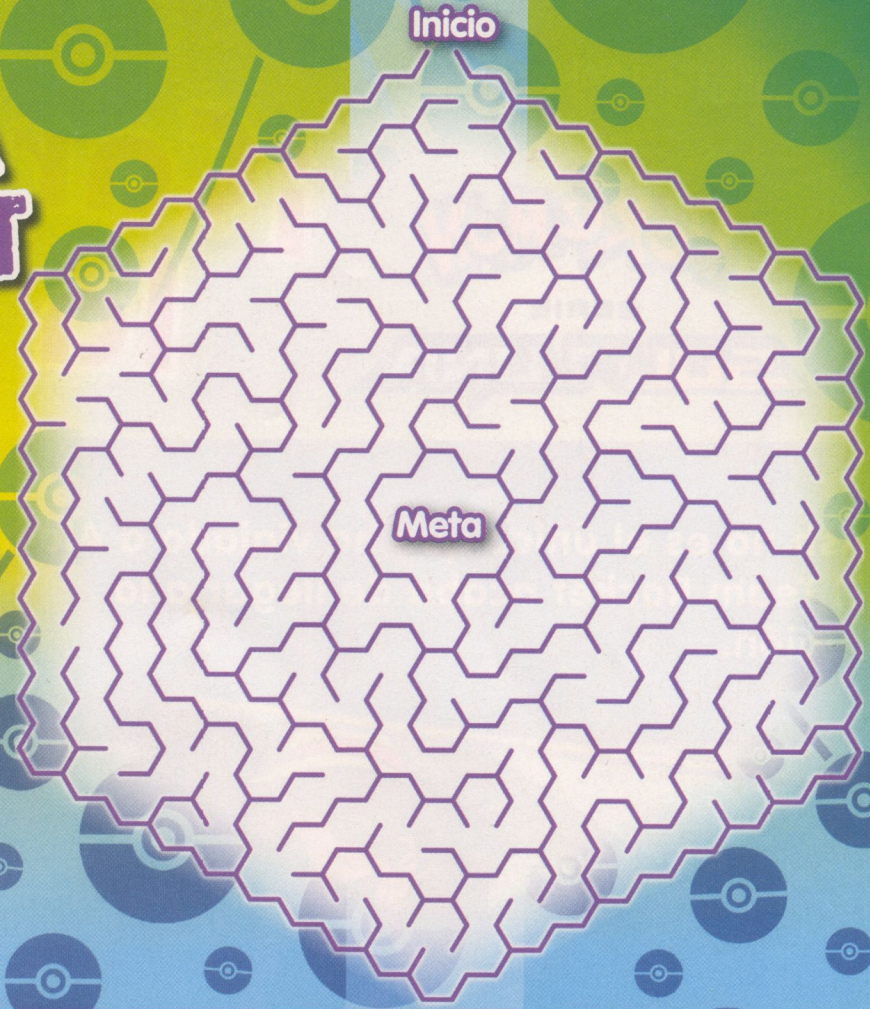
Kiawe es un especialista en Pokémon de tipo Fuego. Para poder desplegar toda su fuerza necesita dos equipos con los mismos Pokémon. ¿Puedes ayudarles a encontrarlos?

En el equipo ☐ y el equipo ☐ hay los mismos Pokémon.

LA CUEVA DE GOLBAT

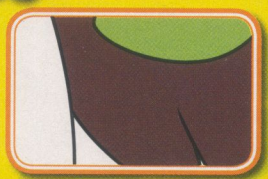
Para que nadie pueda seguirle, Golbat ha construido su cueva en el centro de este laberinto. ¿Eres capaz de llegar hasta ella?





¡De cerca!

A



B

C

D

¿Sabes a quiénes pertenecen cada uno de estos fragmentos de imagen? Hay uno de ellos que no pertenece a ninguna de las evoluciones de Rowlet. ¿Cuál? Escribe el nombre del Pokémon al que pertenece.

Encontrarás las soluciones en la página 34.

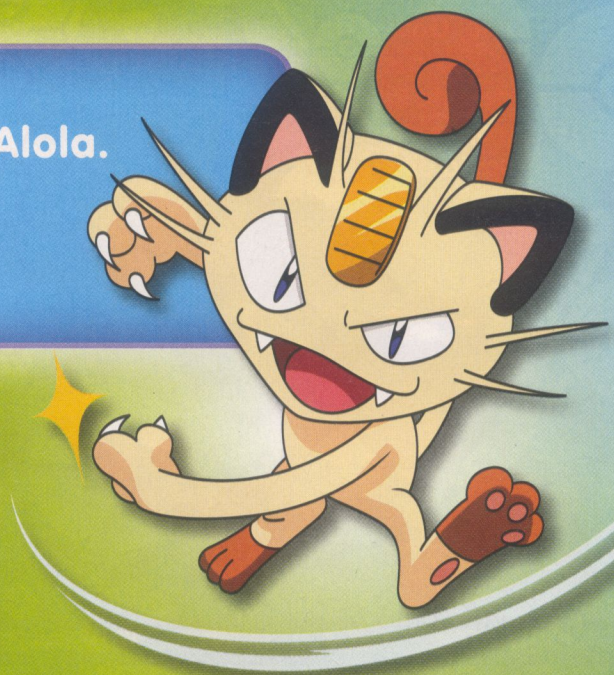
La pieza ☐ pertenece a R _ _ _ _ _ _ _ _.

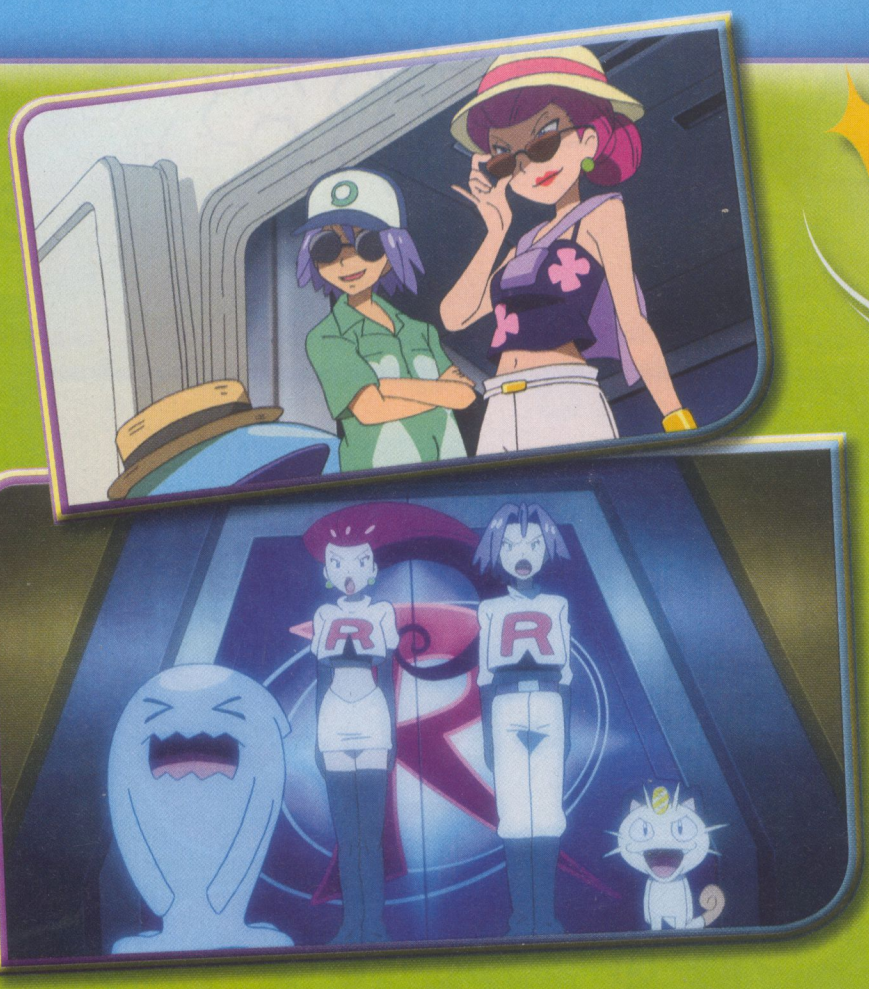
© 2018 The Pokémon Company International. ©1997-2017 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.

Pokémon
SERIE
SOL Y LUNA

¡Cargando la Dex!

Ash no es el único que ha viajado a Alola. El Team Rocket acaba de llegar a la región.

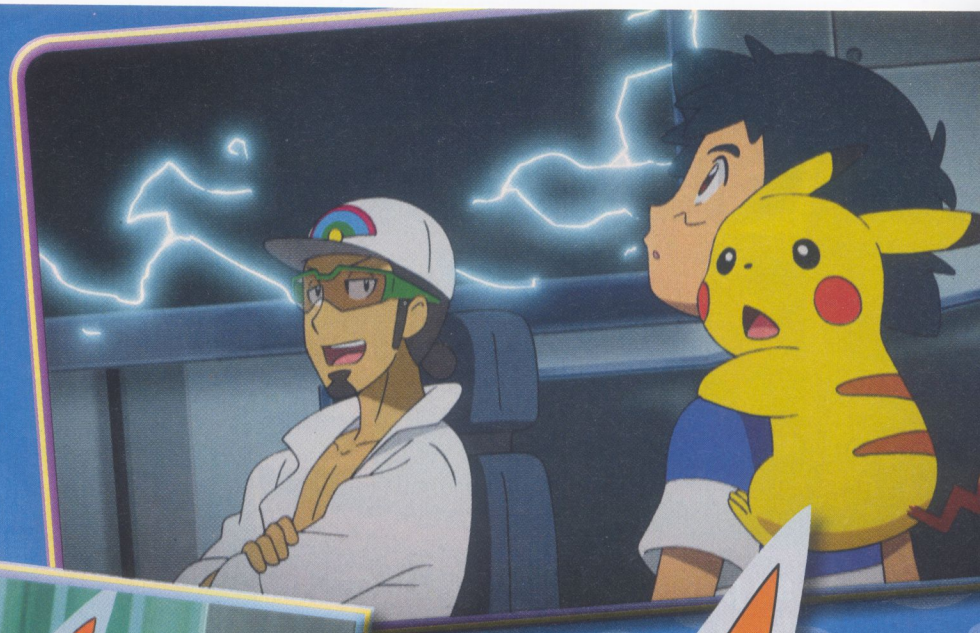


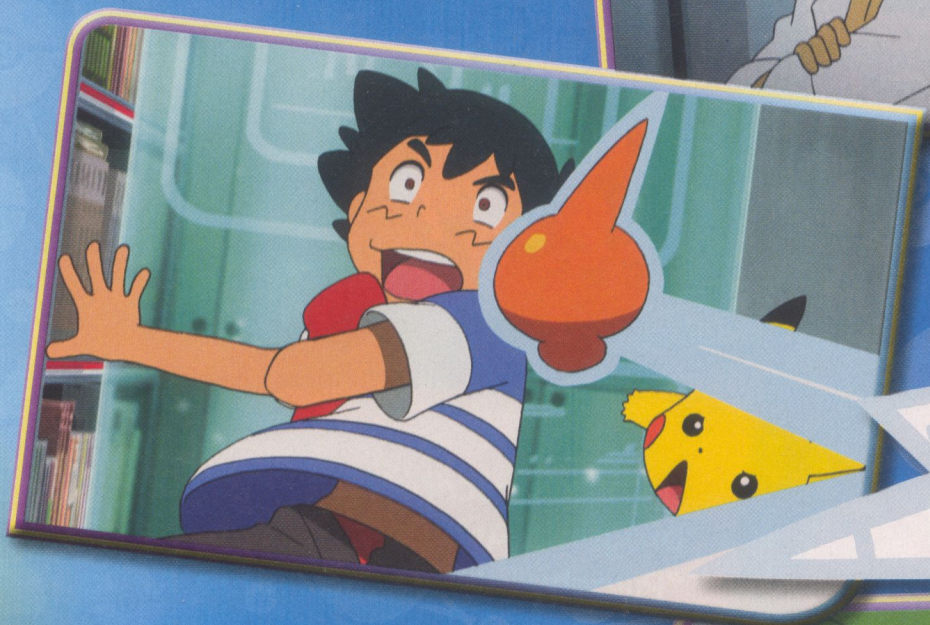


Jessie, James, Meowth y Wobuffet tienen una nueva misión. "Haremos lo que sea por nuestro jefe. El mejor jefe del mundo", apunta Meowth.

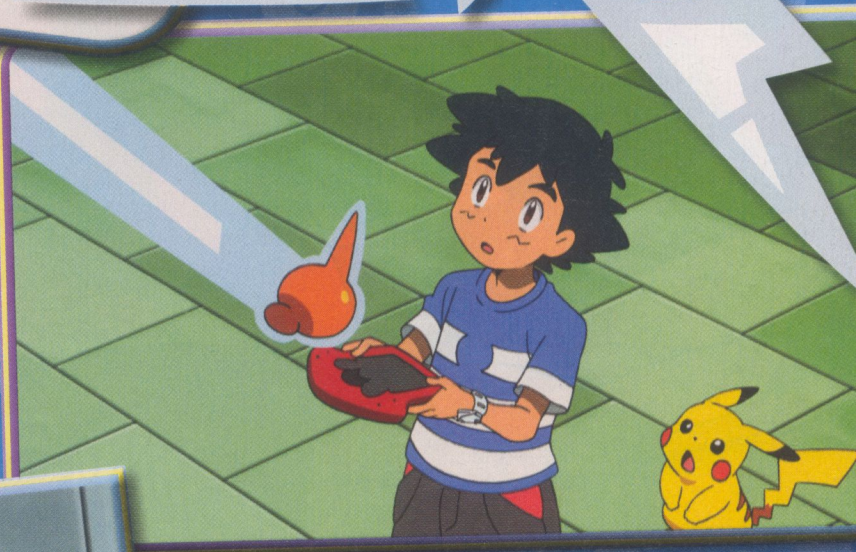
Giovanni les ha ordenado que atrapen a los distintos Pokémon de la región de Alola. Jessie y James están impacientes: "Capturaremos Pokémon y conquistaremos Alola. ¡Yuhu!".

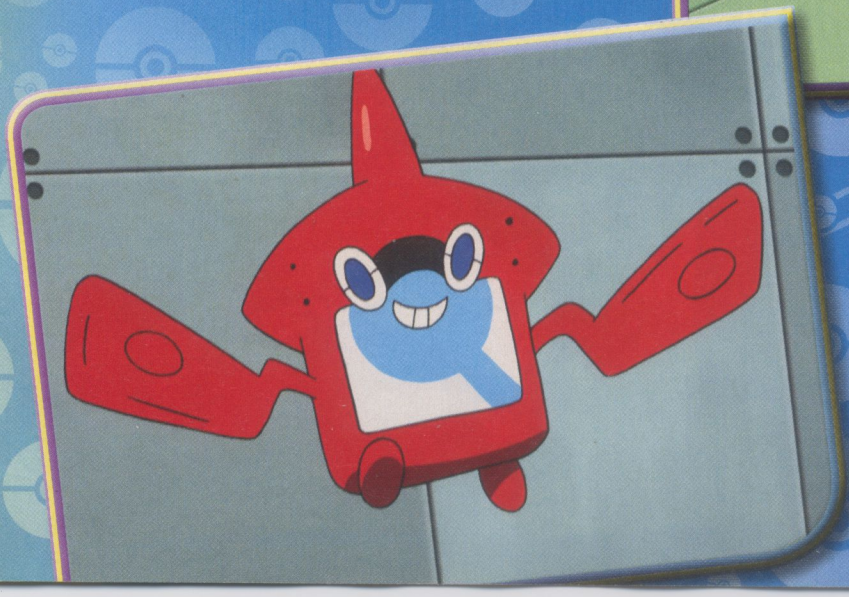
Mientras, Ash está la mar de contento con la Pokédex que le ha entregado el Profesor Kukui. "Ahora la pondremos en marcha. Vamos al laboratorio", explica el Profesor.



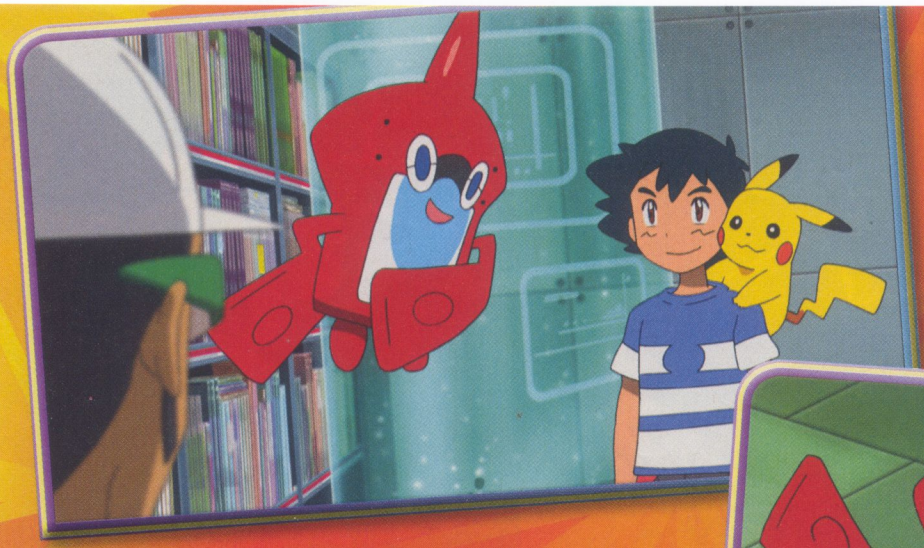


Poco después de poner en marcha el ordenador, empiezan a producirse chispazos en la habitación. "Está a punto de llegar", anuncia el Profesor. Entonces, de un enchufe aparece un Rotom que se dirige hacia Ash.



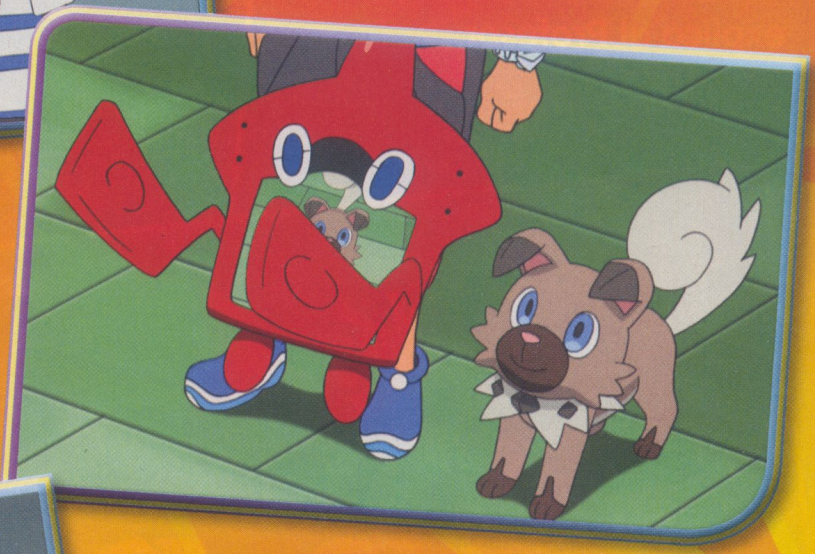


"Genial. Ahora Rotom debe introducirse en la Pokédex". Inmediatamente, el Pokémon se introduce en la Pokédex de Ash. Segundos después se pone en marcha y saluda a Ash: "¡Alola, Ash! Encantado de conocerte".



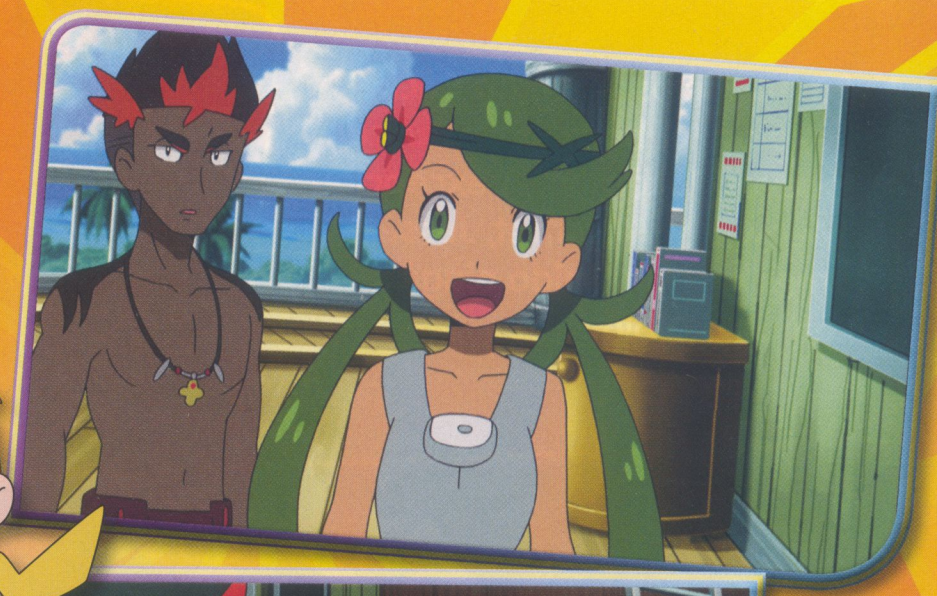
"Puedes hablar. ¡Genial!", dice Ash emocionado. "He sido programado para comunicarme con todo tipo de personas", explica.

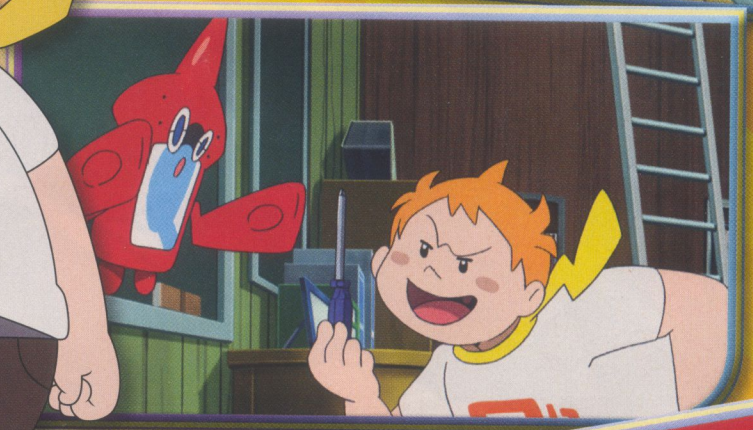
Cuando se percata de la presencia de Pikachu y Rockruff, empieza a sacarles fotos. Rotomdex puede ampliar su base de datos cada vez que ve un nuevo Pokémon.



"¿Cómo describirías a Pikachu?", pregunta Ash. Rotomdex responde: "Pikachu, el Pokémon ratón, lanza descargas eléctricas cuando se encuentra con algo nuevo". En ese momento, Pikachu lanza una descarga que alcanza a Ash y Rotomdex, que deberá actualizar su base de datos.

Al día siguiente, los compañeros de clase de Ash observan con emoción su nueva y extraordinaria Pokédex. Sobre todo Cris, al que le fascina la tecnología y le encantaría poder desmontarla para ver cómo funciona. Rotomdex se asusta.

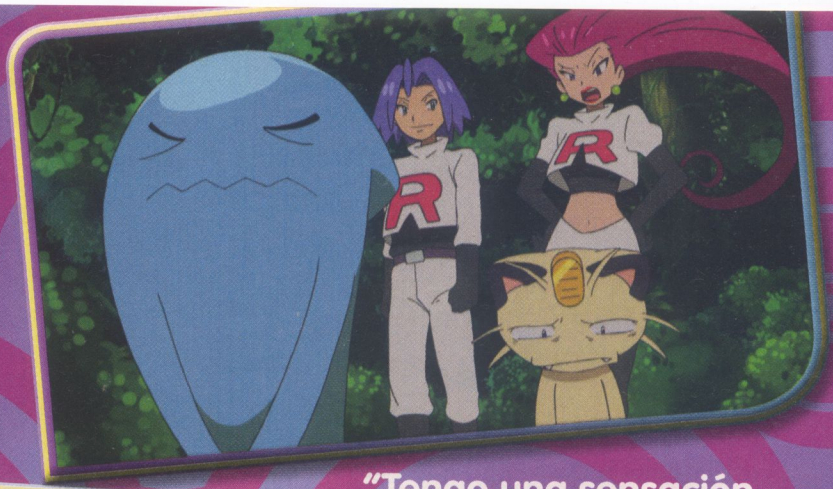




El Profesor Oak también da la bienvenida a Rotomdex, y lo hace con uno de sus habituales juegos de palabras Pokémon. Una vez más, Rotomdex aprende rápidamente y devuelve el saludo con otro juego de palabras.

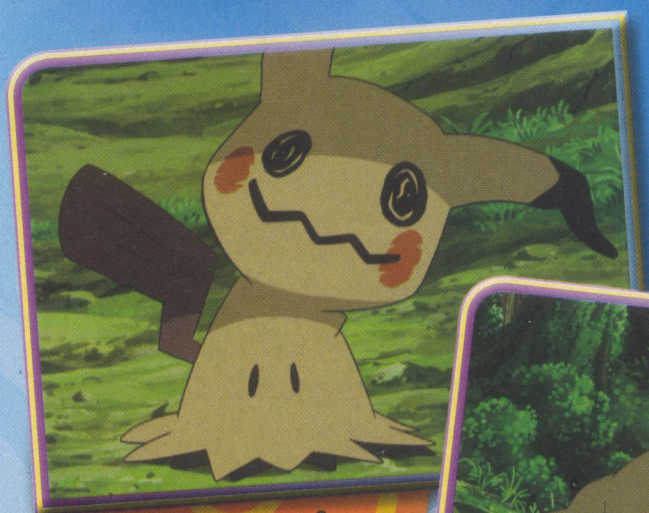
Empieza la clase. "Hoy haremos trabajo de campo. ¡Capturaremos un Pokémon!", anuncia el Profesor. Todos están emocionados, especialmente Ash, que conocerá nuevos Pokémon de Alola.

No muy lejos, el Team Rocket explora el bosque en busca de nuevos Pokémon. A excepción de Meowth y Wobuffet, Jesse y James no han traído ningún Pokémon a Alola.



"Tengo una sensación extraña", comenta Jessie, "siento como si de un momento a otro nos fuera a atacar un monstruo". Nada más decir esto, algo sale de entre los matorrales y se acerca al Team Rocket.

Tras el susto inicial, el grupo observa al Pokémon. "¿Pikachu?", pregunta Jessie confundida. Pero Meowth se da cuenta de algo: "¡No es Pikachu! Es un Pokémon disfrazado de Pikachu".



¿Quién se esconde debajo del disfraz de Pikachu?

¡Sigue en la página 22!

© 2018 The Pokémon Company International. © 1995-2018 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

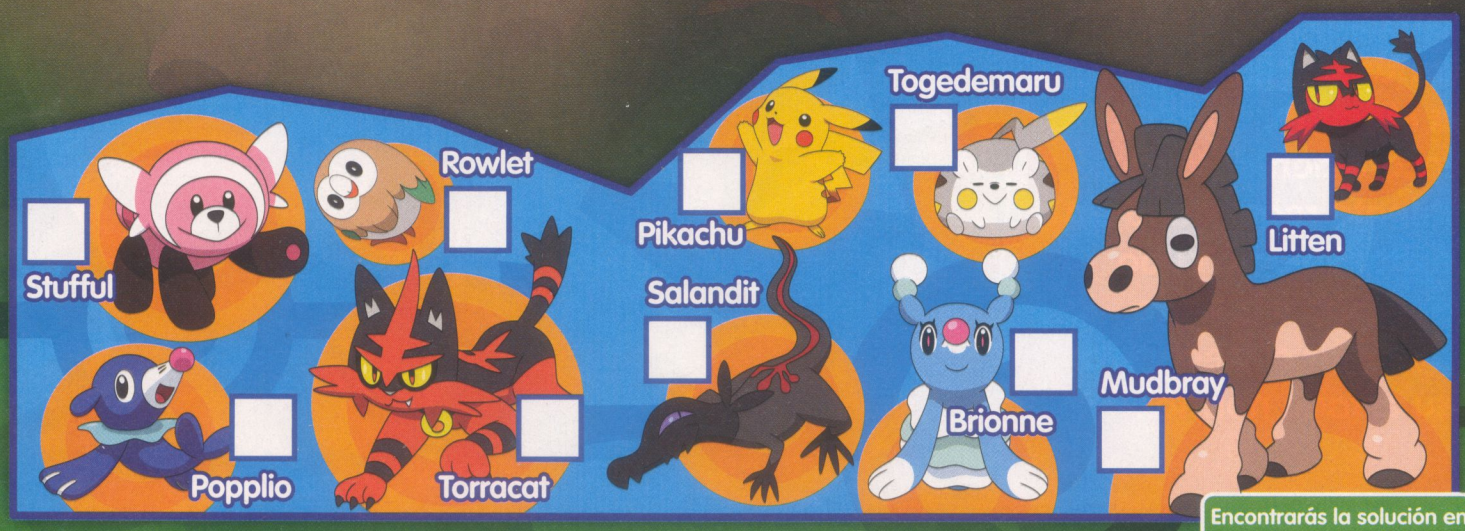
Pokémon™

¡Hazte con todos!™

© 2018 The Pokémon Company International. © 1995-2018 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

TORMENTA DE ARENA

Palossand está enfadado y ha atacado a varios Pokémon con Tormenta Arena. ¿Reconoces a qué Pokémon ha atacado? Márcalos en el recuadro de abajo.



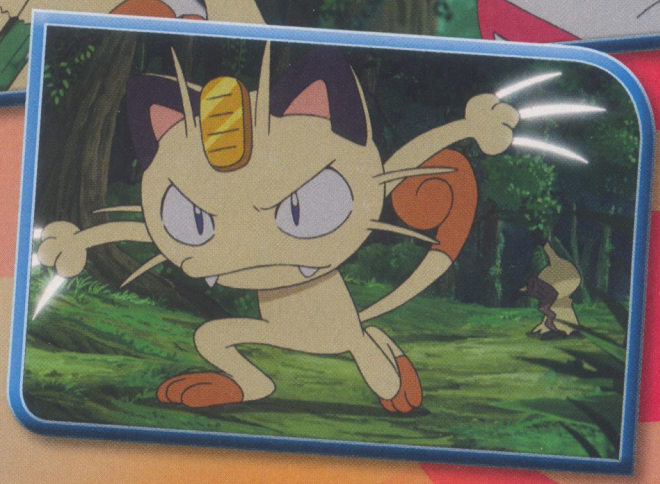
Encontrarás la solución en la página 34.

© 2018 The Pokémon Company International. ©1997-2017 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.

Pokémon
SERIE
SOL Y LUNA

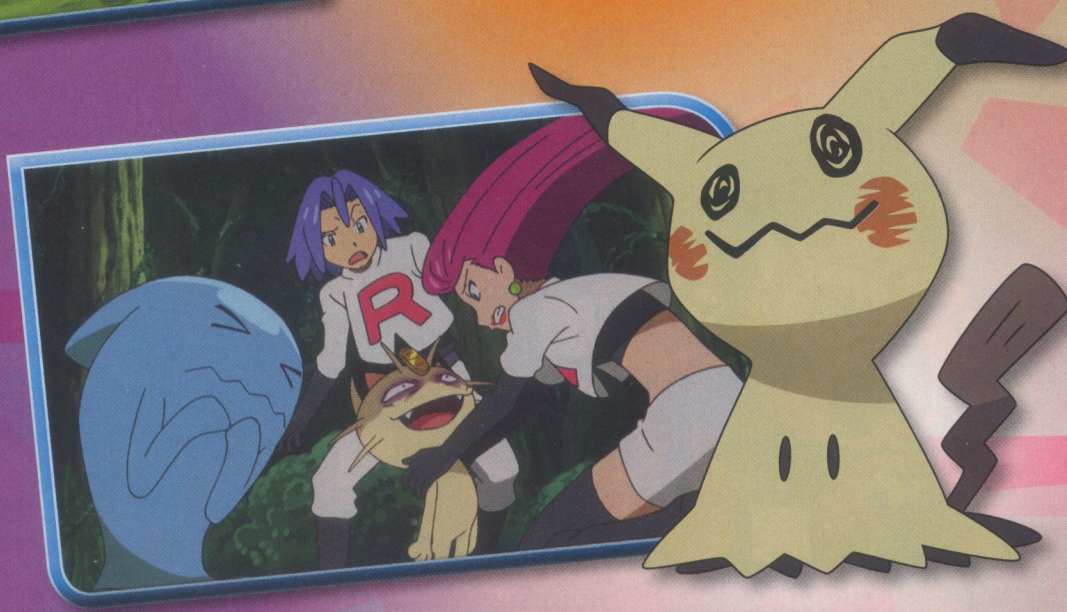
¡Viene de la página 16!

Al ver al pequeño Pokémon, Meowth y Wobuffet se quedan extrañados. Jessie quiere saber por qué. "¿Qué dice? ¿Qué quiere?". Meowth responde: "No quieras saberlo". Sin embargo, Jessie piensa que el Pokémon es muy mono.

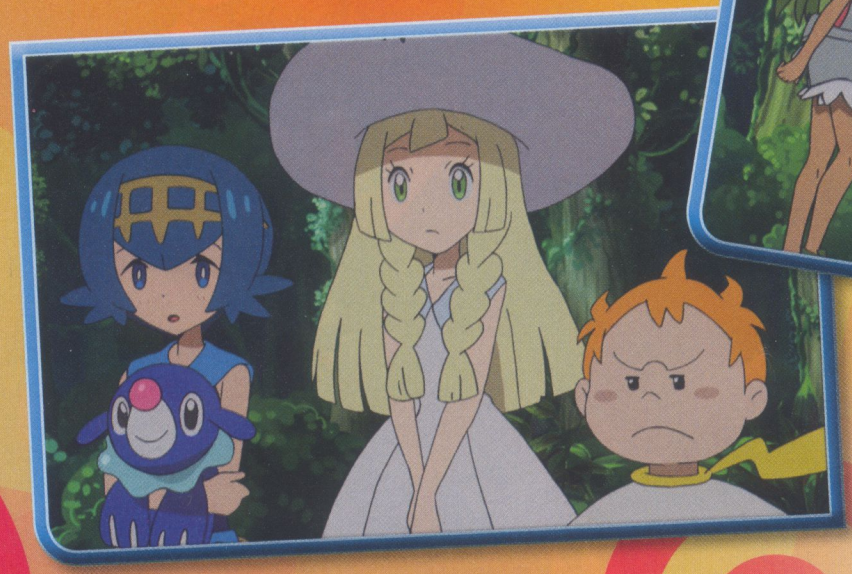


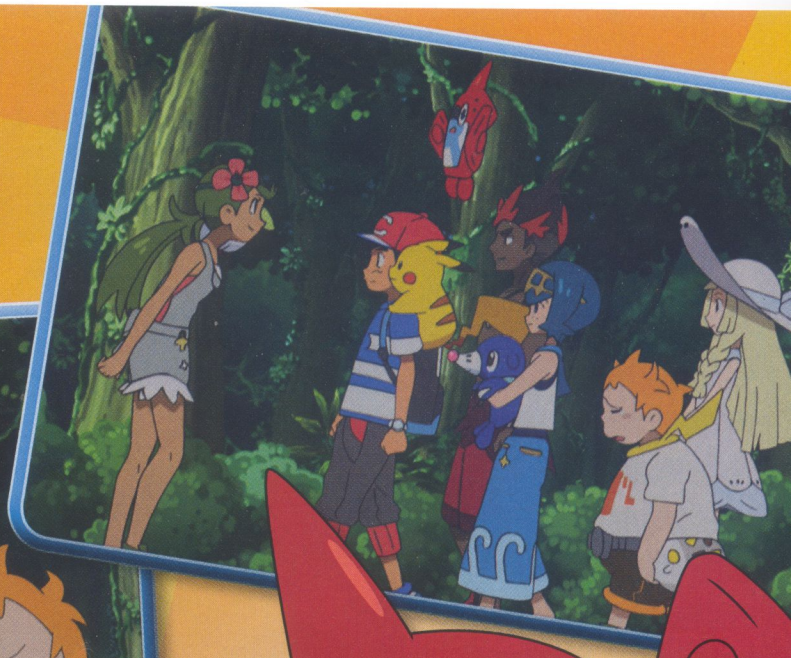
Jessie ordena a Meowth que ataque al Pokémon. "Tenemos que capturar a esta monada. ¡Vamos!". Meowth obedece, pero sus ataques no surgen efecto. Enfadado, intenta arrancar el disfraz de Pikachu.

Un humo negro emerge y envuelve a Meowth, que cae inconsciente. Jessie intenta reanimarlo sin éxito. Solo un cubo de agua fría logra devolver a Meowth a su estado normal.



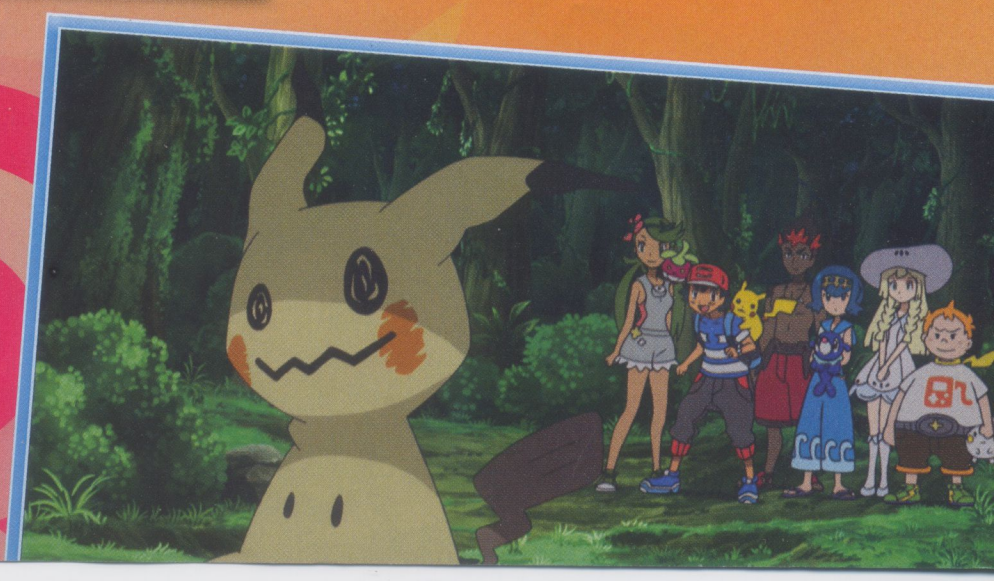
De repente, se escuchan unos ruidos entre los arbustos y, atemorizados, se esconden. Pero en esta ocasión solo se trata de Ash y sus amigos.



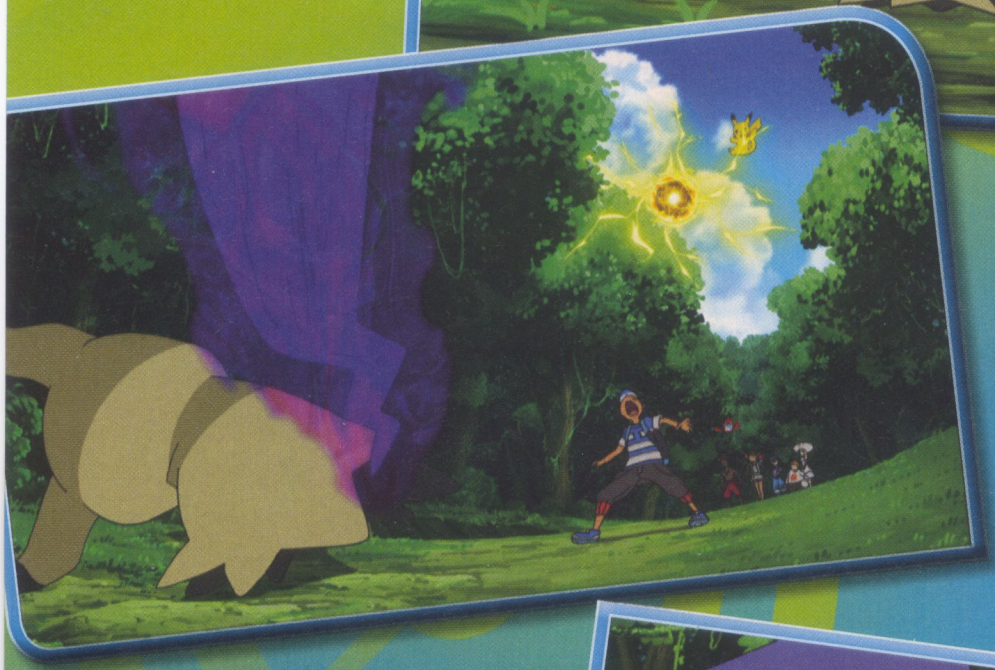


El grupo también encuentra al Pokémon. Lilya lo reconoce: "¡Mimikyu! Una vez leí sobre este Pokémon en un libro...". Rotomdex la interrumpe: "De los datos sobre los Pokémon me encargo yo".

"Mimikyu, el Pokémon disfraz, es de tipo Fantasma y Hada. Esconde su verdadera apariencia bajo un saco andrajoso. Un investigador que vio su verdadero aspecto recibió un susto de muerte".

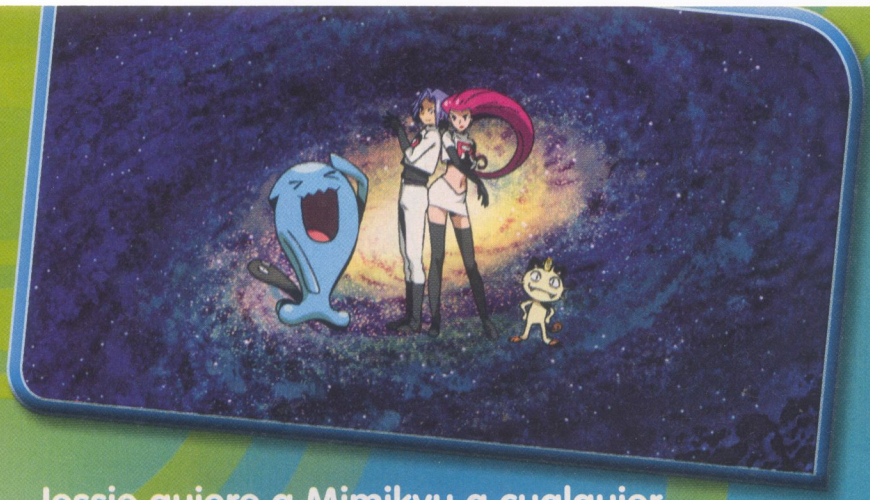


Ash ya ha oído suficiente. "¡Vamos, Pikachu! Demuestra a ese Mimikyu de lo que eres capaz". Pikachu ataca con Cola Hierro. No ocurre nada. Intenta atacar de nuevo soltando fuertes descargas eléctricas.



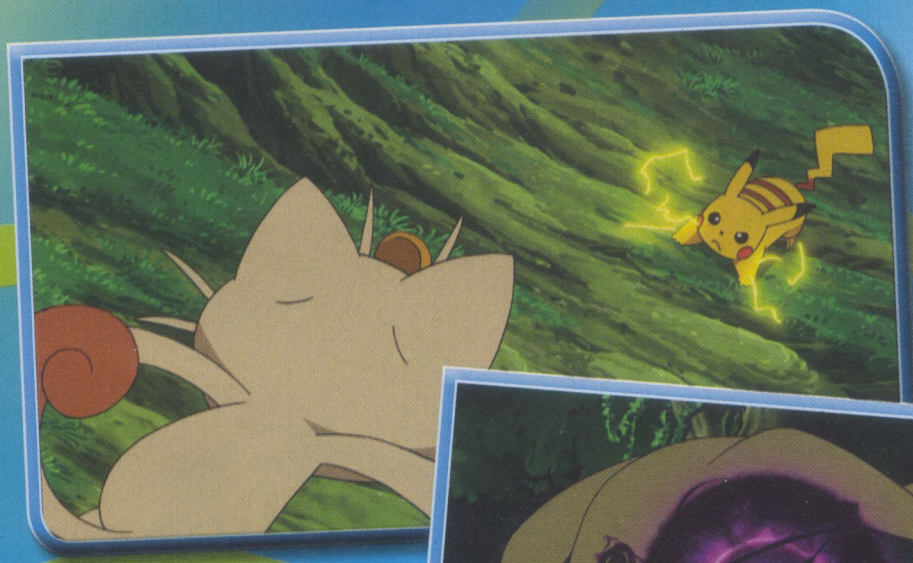
Es demasiado fuerte para un combate cuerpo a cuerpo con Pikachu, así que Ash lo intenta con un nuevo ataque, que Mimikyu devuelve a Pikachu sin ningún problema.

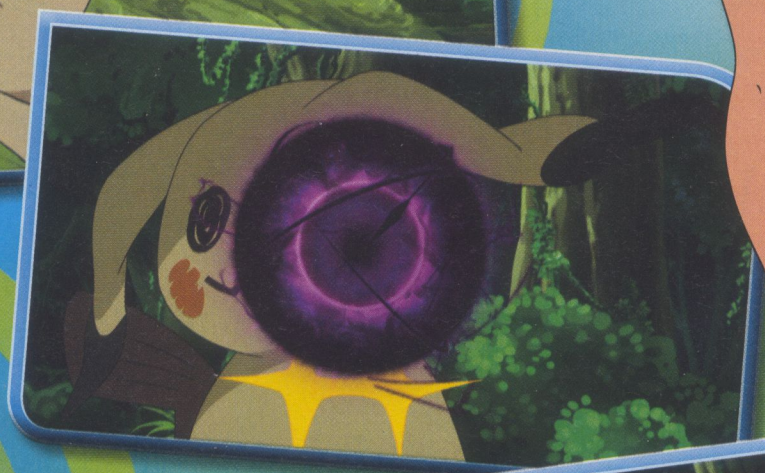
Desde su escondite, el Team Rocket observa el combate. "¡No podemos permitir que ese mocoso atrape a ese Pokémon!".

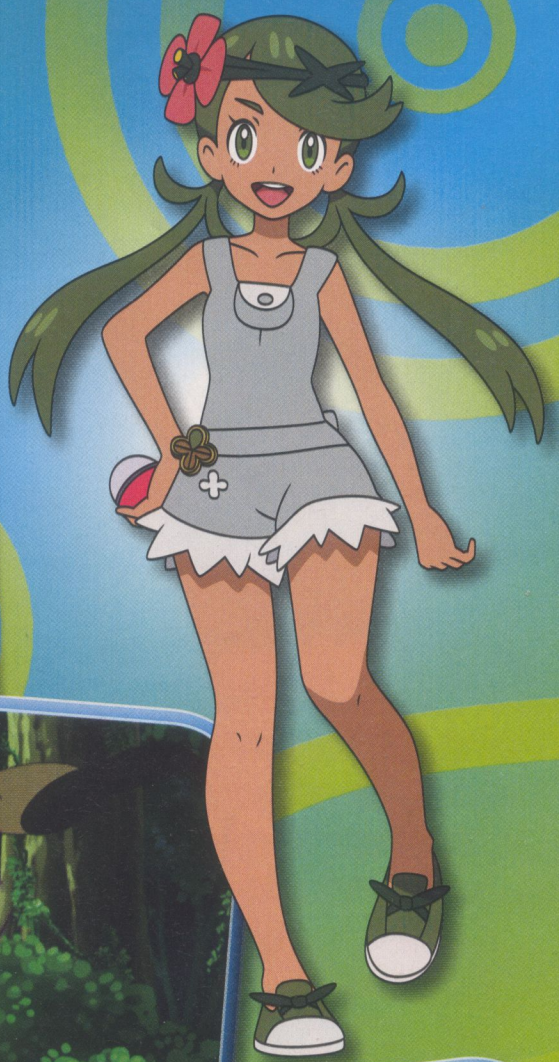


El Team Rocket sale de su escondite y recitan su lema. "Nunca he oído hablar de ellos", comenta Lulú. "Son unos tipos malvados que se dedican a robar Pokémon", explica Ash.

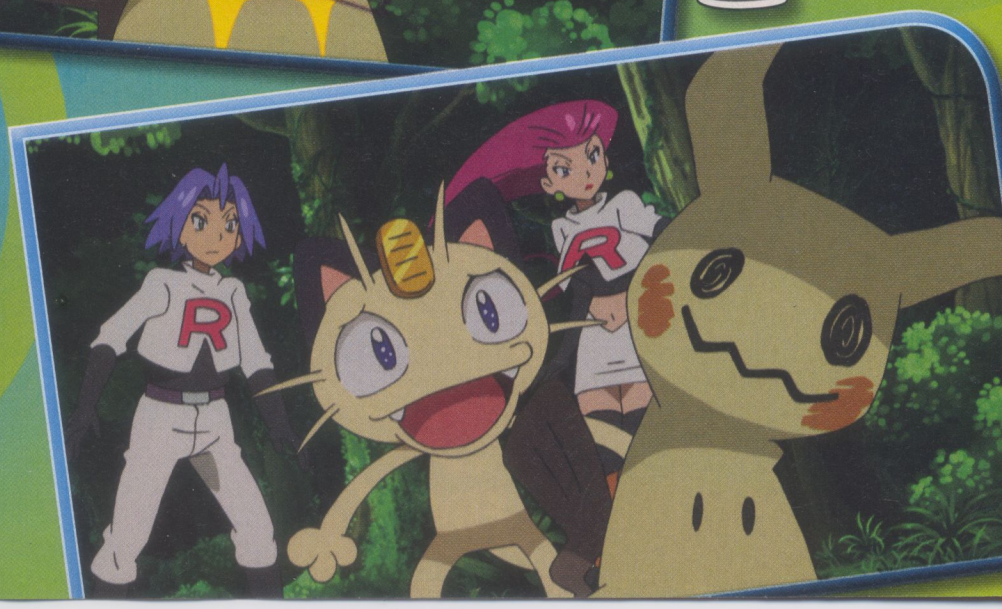
Jessie quiere a Mimikyu a cualquier precio y ordena a Meowth luchar contra Pikachu. Meowth utiliza Golpes Furia y Pikachu se defiende contraatacando. Antes de que el ataque golpee a Meowth, Mimikyu se interpone y usa Bola Sombra.







"¡Me has defendido! ¡Gracias, nuevo amigo!", dice Meowth emocionado. Mimikyu quiere ayudar al Team Rocket porque odia a Pikachu. Jesse está entusiasmada y le dice: "¡Puedes venir con nosotros si quieres!".



Sin tiempo a reaccionar, de entre los arbustos sale un Bewear que coge en brazos a Jessie y James y se aleja con ellos.

Debido a que tiene unos brazos muy fuertes, no pueden liberarse. Meowth convence a Mimikyu para que ayude al Team Rocket y salen en busca de Bewear.

Ash está convencido de que la próxima vez podrá atrapar un nuevo Pokémon y, junto a Pikachu y su nuevo compañero, Rotomdex, regresa a casa del Profesor.

FIN

¡SACA TU LADO ARTÍSTICO!

Afila tus lápices de colores y pinta esta imagen.

¿TE ACUERDAS?

¿Has prestado atención a la aventura? Comprueba tu memoria respondiendo correctamente a estas preguntas.

1 Giovanni ordena a Jesse y James que atrapen Pokémon en Alola.

- [ ] Verdadero
- [ ] Falso

2 El Profesor Kukui es el encargado de entregar a Ash su nueva Pokédex.

- [ ] Verdadero
- [ ] Falso

3 Rotomdex tira a Pikachu de las orejas.

- [ ] Verdadero
- [ ] Falso

4 Cris quiere desmontar a Rotomdex.

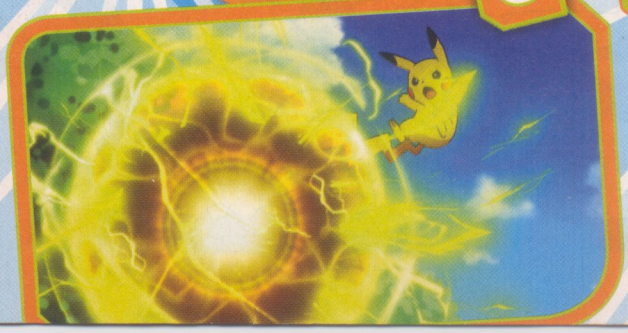
- [ ] Verdadero
- [ ] Falso

5 Meowth y Mimikyu se hacen amigos nada más conocerse.

- [ ] Verdadero
- [ ] Falso

6 Pikachu ataca a Mimikyu usando Impactrueno.

- [ ] Verdadero
- [ ] Falso



7 Mimikyu se une al Team Rocket porque no soporta a Pikachu.

- [ ] Verdadero
- [ ] Falso

8 Un Bewear agarra a Jesse y James y se los lleva por la fuerza.

- [ ] Verdadero
- [ ] Falso

Encontrarás la solución en la página 34.

ESCONDIDOS

Escondidos entre este grupo de Pichu, Pikachu y Raichu hay tres Mimikyu. ¿Los ves? ¡Señálalos!

POKÉMON EN FILA

¿Reconoces a estos Pokémon? Entonces seguramente no te será difícil escribir sus nombres en los círculos, de manera que la última letra de un Pokémon sea la primera del siguiente.

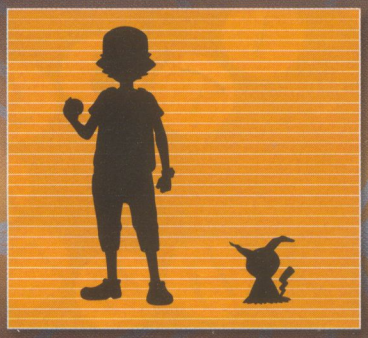
Encontrarás las soluciones en la página 34.

Pokédex oficial

Mimikyu

Su verdadero aspecto es un misterio total. El disfraz le permite ocultar su aspecto aterrador para acercarse a otros Pokémon o a la gente y vencer así la soledad.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



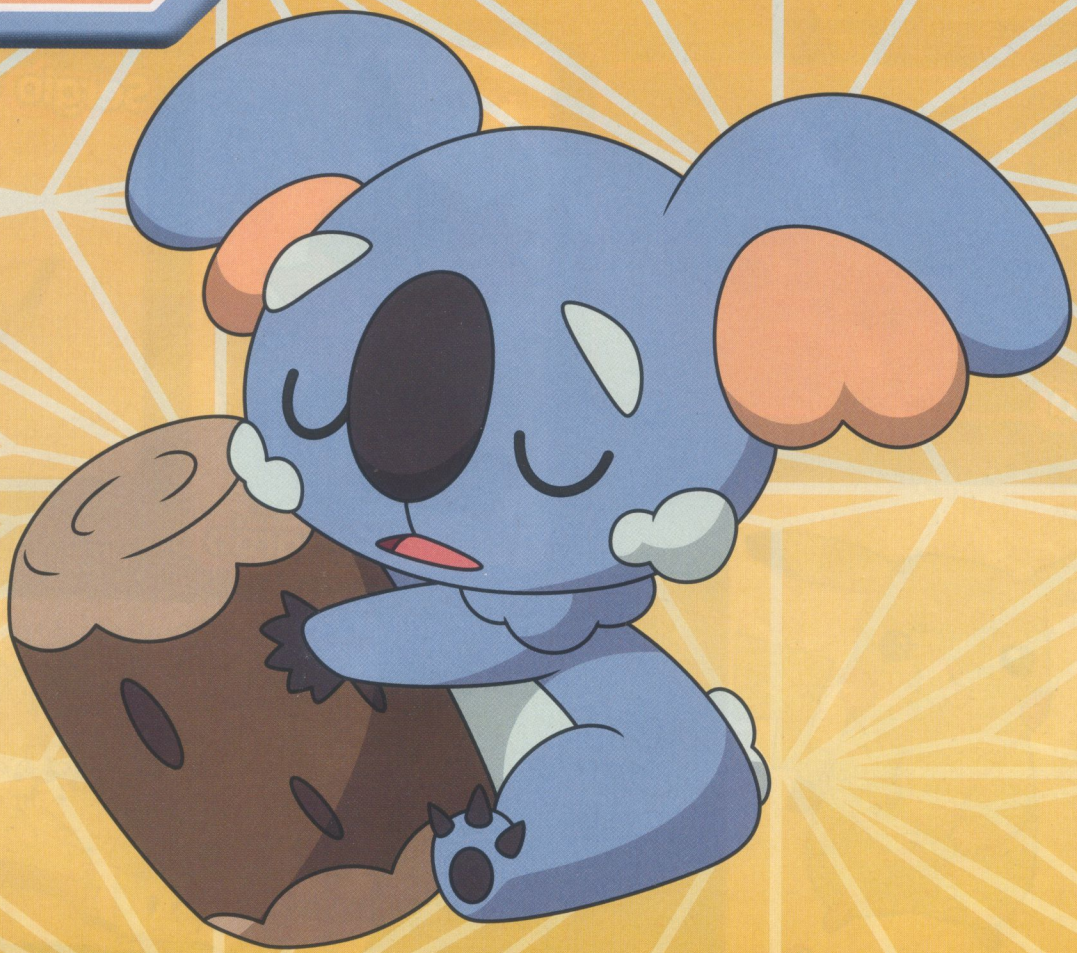
Tipo: Fantasma-Hada
Altura: 0,2 m
Peso: 0,7 kg

Evoluciones: Mimikyu

Pokédex oficial

Komala

El tronco que agarra es un regalo que le dieron sus padres al nacer. También se aferra al brazo de todo aquel Entrenador con el que congenie. Pasa la vida entera sumido en un profundo sueño.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Normal
Altura: 0,4 m
Peso: 19,9 kg

Evoluciones Komala

¡Escríbenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

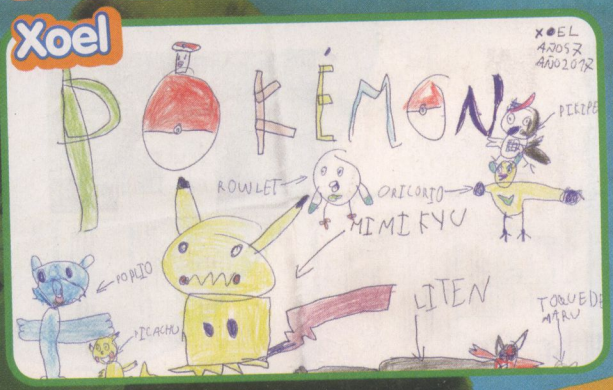
Elisa

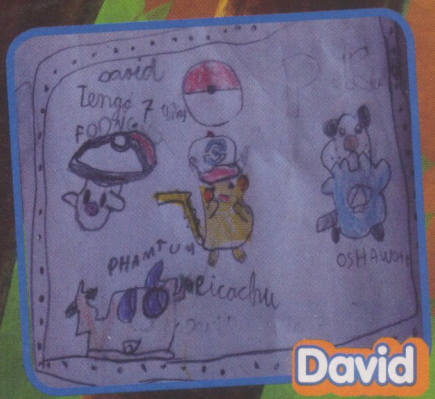
Eduardo

Sergio

Jan

Xoel

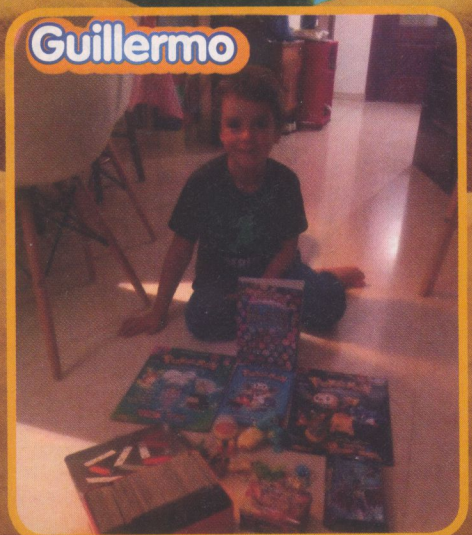




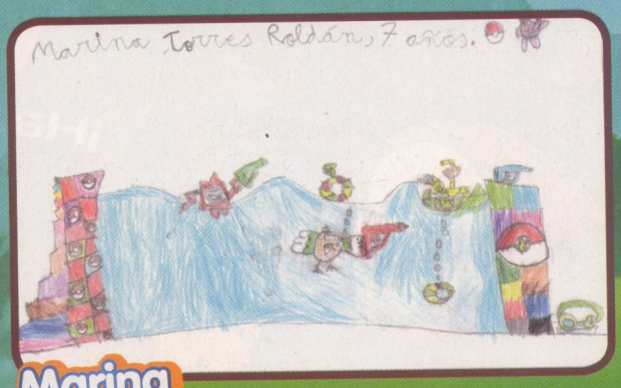
David

Irene

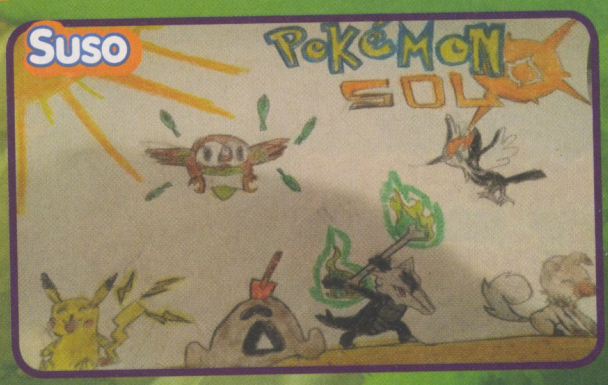
Guillermo



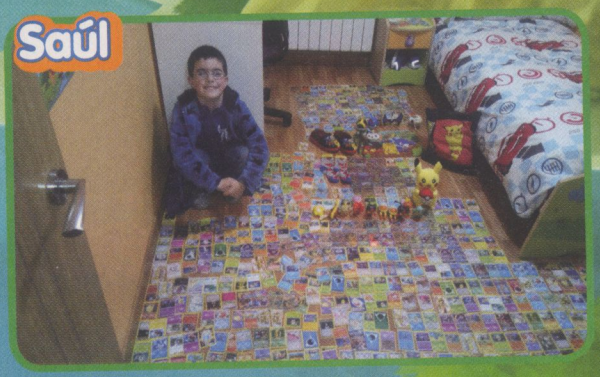
Inma



Marina

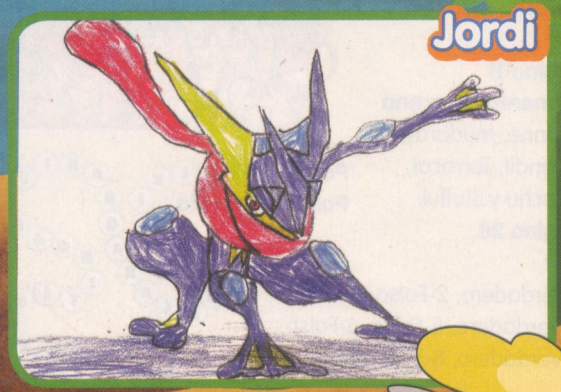


Suso

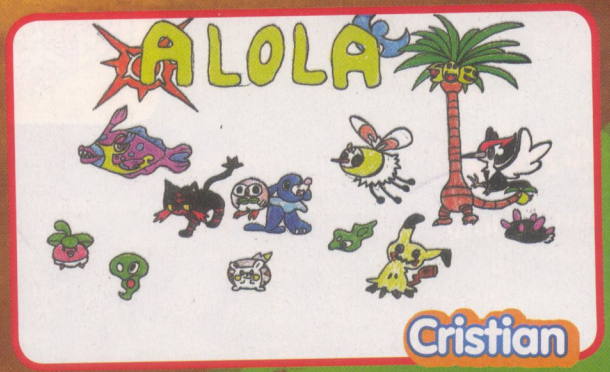


Saúl

Toni



Jordi



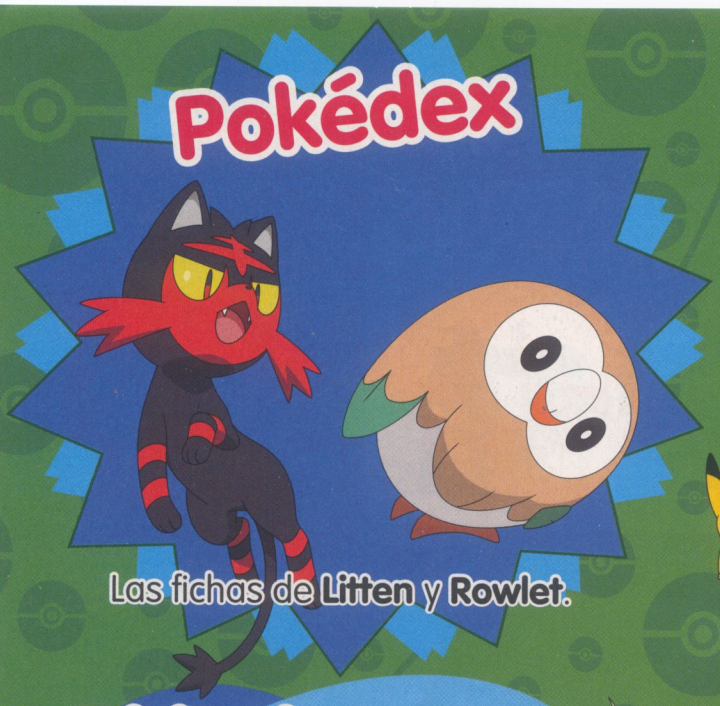
Cristian

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

En el próximo número

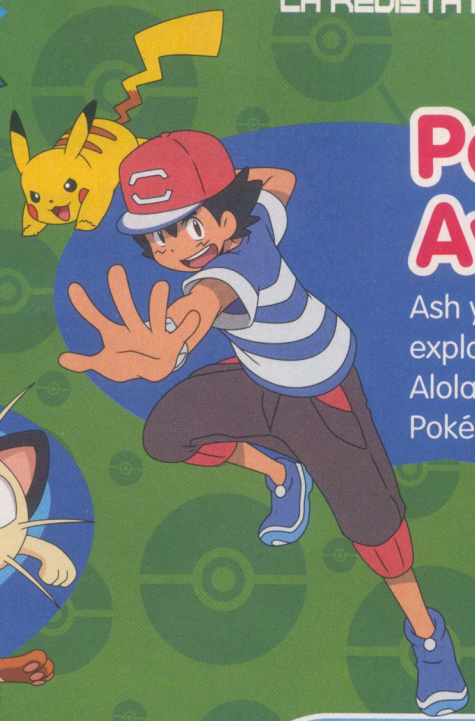
Pokémon ¡Hazte con todos!™
LA REVISTA OFICIAL

Pokédex



Las fichas de **Litten** y **Rowlet**.

Pokémon Aventura



Ash y sus amigos continúan explorando la región de Alola en busca de nuevos Pokémon y aventuras.

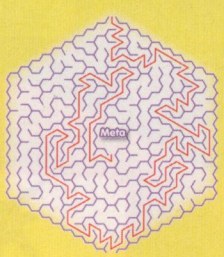
Videojuegos Pokémon

Las últimas novedades de ***Pokémon Ultrasol*** y ***Pokémon Ultraluna***.

Soluciones

Página 10
Asunto ardiente
Los equipos iguales son el 3 y el 6.

Página 11
La cueva de Golbat



Página 11
De cerca
A-Dartrix, B-Raticate, C-Decidueye, D-Rowlet

Página 11
Tormenta de arena
Brionne, Mudbray, Salandit, Torracat, Pikachu y Stufful.

Página 28
Test
1-Verdadero, 2-Falso, 3-Falso, 4-Verdadero, 5-Falso, 6-Falso, 7-Verdadero, 8-Verdadero.

Página 29
Encuentra a Mimikyu

Página 29
Pokémon en fila

Pokémon ¡Hazte con todos!™
LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot
Coordinación de Publicidad: Yolanda García
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach

Director de producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A.
C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11
Fax: 972 75 77 11
www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Oriol Espinal
Impresión: Rivadeneyra
Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid)
Tel. 91 481 98 00.
Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 02/2018

©2018 The Pokémon Company International. ©1995–2017 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

Enjoy the FIFA World Cup 2018 Trading App!

PANINI

FIFA WORLD CUP RUSSIA 2018

Get 33 FREE Digital Packs

by Looking For Codes When You Collect Team Badges and the Panini Knight Sticker!

- ☐ Scan The QR Code On The Sticker Back
- ☐ Redeem Code In App Settings or at www.paninipromocode.com
- ☐ Download The App
- ☐ Enter Code and Get Pack From Your Inventory

Download The App & Start Your Collection Today!

Scan The Code to Download the App!

Download on the App Store

PANINI

GET IT ON Google play

Available in English, Verfügbar in Deutsch, Disponible en français, Disponible en español, Disponível em português, Доступно на русском языке, Disponibile in italiano

FIFA WORLD CUP RUSSIA 2018 OFFICIAL LICENSED PRODUCT

© FIFA, FIFA's Official Licensed Product Logos, and the Emblems, Mascots, Posters and Trophies of the FIFA World Cup™ Tournaments are copyrights and/or trademarks of FIFA.

ESTE MES DE REGALO:
JUEGO DE CARTAS + LANZADOR

BOING

¡CADA MES EN TU KIOSCO!